Wymagania edukacyjne – Informatyka, klasa VIII

Ocena	Algorytmika i programowanie	Praca z dokumentem tekstowym	Obliczenia w arkuszu kalkulacyjnym	Internet	Multimedia
1	Nie potrafi opisać ani zapisać prostego algorytmu; nie rozumie pojęcia programu komputerowego.	Nie potrafi sformatować tekstu ani zapisać dokumentu w pliku.	Nie zna budowy arkusza kalkulacyjnego, nie potrafi wprowadzić danych.	Nie potrafi wymienić żadnych zasad tworzenia stron WWW.	Nie wie, czym jest prezentacja multimedialna, nie potrafi utworzyć slajdu.
2	Opisuje prosty algorytm wyszukiwania elementu; tworzy prosty program korzystając z gotowych przykładów.	Formatuje tekst (pogrubienie, kursywa, wyrównanie); zapisuje dokument; wstawia i skaluje obraz.	Stosuje kopiowanie i wklejanie formuł; tworzy prosty wykres w arkuszu; zapisuje arkusz w folderze.	Zna podstawowe znaczniki HTML; tworzy prostą strukturę strony WWW z nagłówkami i akapitami.	Tworzy prezentację z kilku slajdów zawierających tekst i grafikę; uruchamia pokaz slajdów.
3	Opisuje algorytmy z warunkami i iteracjami; tworzy proste programy w języku wysokiego poziomu.	Stosuje numerację, wypunktowania, indeksy dolne i górne; wstawia tabele i wykonuje operacje na komórkach.	Stosuje adresowanie względne; korzysta z funkcji SUMA, ŚREDNIA; tworzy wykres z dwiema seriami danych.	Stosuje znaczniki HTML do formatowania tekstu, wstawiania obrazów, list i hiperłączy; tworzy blog w systemie CMS.	Tworzy prezentację z zastosowaniem szablonów; ustawia tła i przejścia; dba o poprawność językową slajdów.
4	Tworzy programy z wykorzystaniem warunków, iteracji, zmiennych i procedur; realizuje algorytmy sortowania.	Stosuje tabulacje, interlinie, edytor równań; przygotowuje dokumenty wielostronicowe z nagłówkiem, stopką i numeracją stron.	Stosuje adresowanie mieszane; porządkuje i filtruje dane; tworzy wykresy odpowiednie do danych; zna zasady modelowania.	Tworzy witryny WWW w systemach CMS; publikuje strony w Internecie; współpracuje w grupie przy projektach.	Planuje i przygotowuje prezentację zgodnie z cechami dobrej prezentacji; wstawia hiperłącza, przyciski akcji i efekty dźwiękowe.

5	Projektuje złożone programy z funkcjami i tablicami; programuje algorytmy Euklidesa i sortowania; współpracuje w projektach.	Stosuje różne typy tabulatorów; wstawia wzory w edytorze równań; osadza obrazy; stosuje przypisy; przygotowuje profesjonalne dokumenty.	Tworzy rozbudowane formuły; stosuje funkcję JEŻELI i inne; projektuje modele w arkuszu; wstawia arkusz do dokumentu tekstowego.	Stosuje większość znaczników HTML; projektuje i publikuje strony z kilkoma podstronami; omawia systemy zarządzania treścią.	Projektuje prezentacje z filmami i dźwiękiem; dokonuje obróbki nagranego filmu; współpracuje w grupie w realizacji projektów.
6	Samodzielnie projektuje i testuje oprogramowanie; definiuje funkcje i procedury; optymalizuje kod; bierze udział w konkursach.	Tworzy profesjonalne teksty (pisma, sprawozdania); stosuje mechanizmy łączenia i osadzania obiektów; korzysta z chmury w pracy zespołowej.	Tworzy własne modele w arkuszu kalkulacyjnym; stosuje różne typy wykresów; posługuje się arkuszem do analizy eksperymentów i symulacji.	Tworzy rozbudowane witryny WWW; publikuje strony z wykorzystaniem różnych narzędzi; analizuje rozwój Internetu i e-usług.	Projektuje i przygotowuje prezentacje multimedialne na wybrany temat; stosuje ciekawe układy slajdów i chronometraż; wykorzystuje zaawansowane narzędzia multimedialne.